

farbflitzer

Gioco per 2-5 giocatori

Il gioco è composto da:

- 1 tabellone
- 5 macchinine
- 3 dadi
- 20 gomme

Regole del gioco

ATTENZIONE...

Il tabellone è composto da 38 settori divisi in 2, 3, 4 caselle. Le caselle puntinate sono i "cordoli" e si utilizzano come le altre.

...PRONTI...

- Per ogni macchinina il giocatore dispone di 4 gomme.
- Ogni giocatore posiziona la propria macchinina sulla casella di partenza.
- Si sorteggia un ordine di partenza

...VIA! LANCIO DEI DADI

- La macchinina potrà avanzare al massimo di 3 settori, su una casella del colore di uno qualsiasi dei dadi. Due macchinine non possono occupare la stessa casella.
- Dopo il primo turno, lancia i dadi la macchinina in prima posizione e così via secondo l'ordine di piazzamento. Se le macchinine sono sullo stesso settore, è prima quella sulla casella più interna.
- **TURBO**-Se due dadi hanno lo stesso colore, la macchinina può avanzare in una casella del colore dei due dadi fino a:
4 settori: se la macchinina è in prima posizione;
5 settori: se la macchinina non è in prima posizione;
6 settori: se la macchinina è in ultima posizione.
N.B. è sempre possibile utilizzare il colore del terzo dado (max avanzamento: 3 settori)
- **CORDOLI e CAMBIO GOMME** - Per ogni utilizzo dei cordoli, la macchina logorerà una gomma, che sarà depositata nel centro della pista. Dopo avere utilizzato tutte e 4 le gomme la macchina si fermerà 1 turno per il "cambio gomme" e riprenderà 4 gomme dal centro pista.

Vince la macchinina che supera per prima la linea di arrivo (dopo 1 o 2 o 3...o 100 giri).